

Концепция Всероссийского конкурса по созданию квестов «Люди идут по свету» (далее – Конкурс)

Организаторы: Общероссийское общественно-государственное движение детей и молодежи «Движение первых» (далее – Движение Первых).

Сроки подачи заявки для участия: с 13 по 30 июня 2023 года (до 16:00 по московскому времени).

Сроки подачи конкурсных работ: с 1 по 31 июля 2023 года.

Формат участия в Конкурсе: индивидуальный.

Кто может принять участие в Конкурсе: обучающиеся от 6 до 17 лет (включительно на дату завершения Конкурса).

СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА:

с 13 по 30 июня 2023 года – подача заявок для участия в Конкурсе;

с 1 по 31 июля 2023 года – ознакомление с просветительским видеокурсом «Как создать квест», подача конкурсных работ (квестов);

с 1 августа по 17 сентября 2023 года – оценка конкурсных работ «летучими командами» и определение ТОП-1000 конкурсных работ (квестов) – (полуфиналистов);

с 18 сентября по 15 октября 2023 года – оценка ТОП-1000 конкурсных работ (квестов) экспертной комиссией, определение ТОП-500 конкурсных работ (квестов) – финалистов;

с 16 октября по 1 ноября 2023 года – проведение вебинаров для финалистов, разбор конкурсных работ (квестов), доработка конкурсных работ (квестов) финалистов с профессиональными игротехниками;

ноябрь 2023 года – презентация конкурсных работ (квестов) финалистов, открытое народное голосование за лучший квест региона в рамках выставки достижений России (г. Москва, ВДНХ);

декабрь 2023 года – награждение победителей открытого народного голосования.

ДЛЯ УЧАСТИЯ В КОНКУРСЕ НЕОБХОДИМО:

– зарегистрироваться или быть зарегистрированным на платформе будьвдвижении.рф (далее – Платформа);

– зайти в раздел «Активности» на Платформе, выбрать страницу Конкурса и заполнить заявку на участие в Конкурсе, перейдя по указанной ссылке;

- дать согласие на обработку персональных данных после ознакомления и согласия с ним путем нажатия на кнопку при подаче заявки на странице Конкурса;
- просмотреть просветительский видеокурс «Как создать квест» в личном кабинете;
- выполнить конкурсное задание – разработать квест, оформить конкурсную работу по форме согласно Приложению № 1 к Концепции и прикрепить его к заявке не позднее 31 июля 2023 года (до 16:00 по московскому времени).

ТРЕБОВАНИЯ К КОНКУРСНЫМ РАБОТАМ (КВЕСТАМ):

- тематика квеста должна соответствовать ценностям Движения Первых: взаимопомощь и взаимоуважение, единство народов России, историческая память, добро и справедливость, мечта, созидательный труд, жизнь и достоинство, патриотизм, дружба, служение Отечеству, крепкая семья;
- квест должен содержать в себе не менее 15 заданий, связанных между собой единой темой и легендой. Легенда оформляется в виде текста не более 500 символов;
- каждое задание квеста должно быть связано с архитектурным, культурным или историческим объектом, являющимся знаковым для населенного пункта;
- все объекты квеста должны быть расположены друг от друга в шаговой доступности;
- маршрут передвижения участников квеста и механика передачи им заданий должны быть организованы таким образом, чтобы квест был не только интеллектуально-познавательной игрой, но и интересной, удобной для игроков прогулкой;
- каждое задание должно содержать:
 - описание объекта (или его легенду);
 - вопрос про объект, на который должны ответить участники квеста;
 - подсказки для игроков, которые должны помочь в поиске правильного ответа;
 - ссылку на геолокацию размещения объекта;
 - фотографии объекта, сделанные автором квеста самостоятельно.

ВАЖНО: фотографии не должны быть скачаны из интернета. Допустимые форматы фотографий: jpeg, png с соотношением сторон изображения 3:2 или 4:3. Изображение должно быть четким и не должно содержать водяных знаков.

Задания могут быть предложены в любой форме: текстовой, графической, визуальной, а также могут быть направлены на любую форму поиска правильного ответа: логика, знание истории и культуры города, быстрый поиск информации.

Оценка конкурсных работ (квестов) осуществляется «летучими» командами и экспертами в соответствии с критериями, указанными в Приложении 2 к Концепции.

ИТОГИ КОНКУРСА

Оргкомитет по результатам оценки конкурсных работ (квестов) «летучими» командами формирует рейтинг и определяет ТОП-1000 конкурсных работ (квестов) – полуфиналистов.

Экспертная комиссия по результатам оценки конкурсных работ (квестов) определяет ТОП-500 конкурсных работ (квестов) – финалистов.

По итогам оценки ТОП-500 конкурсных работ (квестов) дорабатываются профессиональными игротехниками и размещаются на выставке достижений России для открытого народного голосования, а также презентуются на ярмарке для туроператоров.

Определяются победители Конкурса в каждом регионе Российской Федерации по итогам открытого народного голосования на выставке достижений России (г. Москва, ВДНХ). Также туроператоры выбирают лучшие, по их мнению, квесты и определяют победителей в специальной номинации «Создатель авторского квеста».

Победители Конкурса награждаются дипломом и статуэткой. Конкурсные работы (квесты) победителей будут реализованы в рамках программы «Больше, чем путешествие» в 2024 году.

Победители в специальной номинации «Создатель авторского квеста» награждаются дипломом. Квесты победителей специальной номинации будут реализованы туроператорами.

Приложение № 1
к Концепции об организации
и проведении Всероссийского
конкурса по созданию
городских квестов

Форма для описание конкурсного задания – квеста

| | |
|---|--|
| Город, где планируется реализация квеста | |
| Тема квеста | |
| Легенда (не более 500 символов) | |
| Описание механики выдачи заданий | |
| Задание 1: - Описание объекта (или его легенда); - Вопрос про объект, на который должны ответить участники квеста; - Подсказка для игроков, наводящая на правильный ответ; - Ссылку на геолокацию размещения объекта. | |
| Задание 2: - Описание объекта (или его легенда); - Вопрос про объект, на который должны ответить участники квеста; - Подсказка для игроков, наводящая на правильный ответ; - Ссылку на геолокацию размещения объекта | |
| Задание 3: ... | |
| Задание 4: ... и т.д. | |
| Дополнительная информация о квесте, которую вы хотели бы сообщить Организатору Конкурса | |

**Загружая файл-форму к заявке на Платформе, не забудьте прикрепить архив с фотографиями каждого объекта для заданий.*

**Фотография должна быть подписана номером соответствующего задания.*

Приложение № 2
к Концепции об организации
и проведении Всероссийского
конкурса по созданию
городских квестов

**Критерии оценки «летучими» командами
Всероссийского конкурса по созданию квестов**

| № п/п | Критерий | Максимальное количество баллов |
|------------------|--|---|
| 1 | Удобство построения маршрута квеста | 0-10 |
| 2 | Соответствие фактов в заданиях квеста | 0-10 |
| 3 | Доступность восприятия и ёмкость содержания квеста | 0-10 |
| 4 | Качество материалов квеста | 0-10 |
| 5 | Доступность и безопасность маршрута квеста (объекты квеста расположены на доступной и безопасной территории) | 0-10 |
| 6 | Общая оценка квеста | 0-10 |

**Критерии экспертной оценки
Всероссийского конкурса по созданию квестов**

| № п/п | Критерий | Максимальное количество баллов |
|------------------|--|---|
| 1 | Логичность построения маршрута | 0-10 |
| 2 | Оригинальность сюжетной линии | 0-10 |
| 3 | Доступность восприятия и ёмкость содержания квеста | 0-10 |
| 4 | Креативность заданий квеста | 0-10 |
| 5 | Общая оценка квеста | 0-10 |